

GEISTESBLITZ

Nützliche Wörter und Phrasen

DAS SPIELMATERIAL



die Schachtel

die Karte, -n

der Stapel

das Objekt, -e / der Gegenstand, -e

- der Geist / das Gespenst (weiß)
- der Sessel (rot)
- die Maus (grau)
- das Buch (blau)
- die Flasche (grün)

WIR SPIELEN

(die Gegenstände auf den Tisch legen, die Karten mischen)

1. eine Karte aufdecken
 2. den Gegenstand sagen/rufen
 - ⇒ 3. die Karte nehmen/
einen Punkt bekommen
- ODER**
schnappen



der weiße Geist
ein weißer Geist
„Weißer Geist!“



der rote Sessel
ein roter Sessel
„Roter Sessel!“



die grüne Flasche
eine grüne Flasche
„Grüne Flasche!“



das blaue Buch
ein blaues Buch
„Blaues Buch!“



die graue Maus
eine graue Maus
„Graue Maus!“