

## Kapitel 7: Neue Regeln

- Monopoly = ein international bekanntes amerikanisches Brettspiel
- der Schaden = wenn etwas kaputt ist
- Schaden anrichten = etwas kaputt machen
- den Schaden beheben = etwas reparieren
- „War's das jetzt?“ = (hier) „Hören wir jetzt auf zu spielen?“
- sich weigern = sagen oder zeigen, dass man etwas nicht tun will
- in die Wiederholung einsteigen = (hier) wiederholen
- unschlüssig = wenn man nicht sicher ist, wofür man sich entscheiden soll
- scheitern = keinen Erfolg haben
- „Das Stadtbild hat ein wenig gelitten“ = „Die Stadt ist nicht mehr so schön wie vorher“
- „Das führen wir jetzt ein“ = „Wir machen jetzt diese Regel“
- um des Friedens willen = damit die Atmosphäre friedlich bleibt
- Risiko = ein Brettspiel, in dem man versucht, die Welt zu erobern
- die Gemeinschaftskarte = eine Spezialkarte bei Monopoly mit positiven oder negativen Ereignissen
- murmeln = leise und ein bisschen undeutlich sprechen
- die Hausbesetzung = Wenn man ein Haus okkupiert und keine Miete zahlt
- die Kapitalertragssteuer = eine Steuer, die man zahlen muss, wenn man durch Aktienverkäufe Geld verdient hat
- Der Satz ist gerade gestiegen = Die Steuer ist jetzt höher
- entzweireißen, riss entzwei, hat entzweigerissen = in zwei Teile reißen
- umsonst = gratis, kostenlos
- klemmen = in eine Lücke stecken
- der Fetzen, - = ein Stück Papier oder Stoff
- das Banner, - = das Transparent    das Transpi, -s = Abkürzung für „Transparent“

- jemanden räumen lassen = wenn ein Vermieter (oder der Staat) mit Hilfe der Polizei Mieter oder Hausbesetzer aus der Wohnung holt, weil diese nicht freiwillig gehen wollen
- schmeißen, schmiss, hat geschmissen = werfen
- das Gefängnis, -se = ein Feld auf dem Monopoly-Spielbrett. Wenn ein/e Spieler/in im Gefängnis landet, darf er/sie für eine Runde nicht am Spiel teilnehmen,
- spüren = gehorchen
- auflösen = abschaffen
- Arztkosten, Schulgeldzahlung = Gemeinschaftskarten, bei denen man Geld zahlen muss
- „Du hast den zweiten Preis in einer Schönheitskonkurrenz gewonnen.“ = Gemeinschaftskarte, bei der man Geld bekommt
- das Wasserwerk, das E-Werk (= Elektrizitätswerk) = Felder auf dem Monopoly-Brett
- vorrücken = gehen, die Spielfigur auf dem Spielbrett bewegen
- der Sechserpasch = zwei Sechser würfeln
- das Auge, -n = (hier) die Punkte auf den Würfeln
- unentschieden = keine Gewinner, keine Verlierer